

Turbo Lambda by Smok

OTWARCIA

ODPOWIEDZI PO PASIE (13+)

SEKWENCJA PODSTAWOWA

Interwencja po SILNYM PASIE

OTWARCIA

- PAS = 13+ dowolny
- 1♦ = 0-7 dowolny
- 1BA = 9-12 równy
- 1♥ = 5+4+ przedzielone
- 1♠ = 5+4+ czarne lub czerwone
- 1♣ = 5+4+ starsze lub młodsze
- 2♣/♦/♥/♠ = 6+
- 8-12 PH
- 2BA = konstruktywny blok na staszym/destruktywny na młodszy
- 3♣/♦/♥/♠ = „odwrotnie”
- 3BA = dziwna karta na młodszy
- 4♣/♦ = transfery
- 4♥/♠ = destruktywny blok
-

ODPOWIEDZI PO PASIE (13+)

- 1♣ = wieloznaczne
 - a/ 12+ dowolny
 - b/ 7-11 równy
 - c/ 7-11 6+ młodsze
- 1♦ = 0-7 dowolny
- 1♥ = 5+4+ przedzielone
- 1♠ = 5+4+ czarne lub czerwone
- 1BA = 5+4+ starsze
- 2♣/♦ = 6+ starsze transfer
- 2♥/♠ = trójka i 5-4 młodsze
- 7-11 PH

- 2BA = 5-5 młodsze
- 3♣ = 5-5 młodsze 9-11
- 3♦/♥ = 7+ starsze
- 3♠ = pełny młodszy

SEKWENCJA PODSTAWOWA

PAS – 1♣ – ?

- 1♦ =wieloznaczne
 - 13-17 równy
 - 13-17 młodszy
 - 18+ dowolny
- 1♥... = jak odpowiedzi w sile 13-17

PAS – 1♣ – 1♦ – ?

- 1♥ = 12+ dowolny
- 1♠ = równy, ręka zła do BA
- 1BA = ręka dobra do BA
- 2♣/♦ = 6+

PAS – 1♣ – 1♦ – 1♥ – ?

- 1♠ = 18+ dowolny
- 1BA = 13-17
- 2♣/♦ = 6+ 13-17
-

Interwencja po SILNYM PASIE

Tak samo jak w naturalnej licytacji po otwarciu przeciwnika!!!

case: PAS – 1♥ (interwencja) – ?

- ktr = wywoławcza lub objasniająca
- 1♠ = 5+ nieforsuje
- 1BA = 5-4
- 2♣/♦ = 5+ nieforsujące
- 2♥ = 5-5
- 2BA = 5-5 młodsze

- skok długi kolor

kontra wywoławcza, to 6+ PH krótkość

kontra objaśniająca, to 12+ PH