

POPIS – FIT

W systemie po 1♣ dysponujemy także releyem typu odwrotka i zadajemy go w sytuacjach, gdy lepiej zająć kolor do gry. Niestety po 1♦ mamy mniej opcji i bywa, że musimy wybrać między ukryciem fitu w kolorze partnera i licytacją 1BA (potem możemy go ujawnić, ale musimy to robić jednoznacznie, na przykład licytacja z przeskokiem), a odzywką inwitującą na wysokości trzech. Zaletą wybrania 1BA jest opcja niskiej gry w BA i łatwości wzięcia siedmiu lew.

1♦ – 1♥ (piki)

?

- 3♥ = siłowy inwit do 4 pik, może być 4-4 tylko gdy 16-17 i dobra ręka do gry przez partnera *
- 3♠ = taktyczne 5+ 4
- 3NT = 17+ a/ z krótkością, b/ bez krótkości **

* dalej 3NT pyta > 4♣ = krótkość, 4♦ = 5422, 4♥ = krótkość, 4♠ = 4432

** dalej 4♣ pyta > 4♦ = krótkość trefl, 4♥ = krótkość, 4♠ = 4432 lub 5422

1♣ – 1♥ (piki)

?

- 3♥ = siłowy inwit do 4 pik, może być 4-4 tylko gdy 16-17 i dobra ręka do gry przez partnera *
- 3♠ = taktyczne 5+ 4
- 3NT = 17+ a/ z krótkością, b/ bez krótkości **

* dalej 3NT pyta > 4♣ =, 5422 4♦ =krótkość, 4♥ = krótkość, 4♠ = 4432

** dalej 4♣ pyta > 4♦ = krótkość, 4♥ = krótkość, 4♠ = 5422

1♣ – 1♦ (kiery)

?

- 3♦ = siłowy inwit do 4 pik, może być 4-4 tylko gdy 16-17 i dobra ręka do gry przez partnera *
- 3♥ = taktyczne 5+ 4
- 3♠ = 17+ a/ z krótkością, b/ bez krótkości **

* dalej ♠ pyta > 3NT = krótkość pik, 4♣ =, 5422 4♦ = krótkość, 4♥ = 4432

** dalej 3NT pyta > 4♣ = 5422, 4♦ = krótkość, 4♥ = 5422

1♦ – 1♠ (kiery)

?

- 3♥ = inwit (nie ma miejsca na taktyczne), także 16-17 4432 (gdy to lepsza opcja niż 1BA)
- 3♠ = 17+ a/ z krótkością, b/ bez krótkości *
- 1/2NT = może zawierać fit kier, ale ręka BA > dalej w sposób jasny pokazujemy ten fit

* dalej 3NT pyta > 4♣ = krótkość, 4♦ = krótkość pik, 4♥ = 5422, 4432