

# Obrona po słabym BA

- ktr = siłowa (15, ładne 14+)
- 2♣ = stare
- 2♦/♥ = transfery
- 2♠ = trefle
- 3♣ = kara
- 2BA = młodsze
- 3♦/♥ = 6+ transfer, dobry kolor
- 3♠ = dobry siedmiokart młodszy

można bez ostanich żyć